

Image disque d'entraînement

Épreuve pratique de TP ALGO – Concours ENS

Cette image disque a pour but de vous mettre en condition pour l'épreuve pratique de TP ALGO. L'environnement installé sur cette image (GNU/Linux Debian 12, avec des paquets supplémentaires : compilateurs et environnements de programmation) est le même que celui qui sera utilisé lors de l'épreuve. Il est donc conseillé de se préparer pour cette épreuve en utilisant cette image.

1 Démarrage

Il y a différentes façons de démarrer l'image. Toutes les méthodes suivantes sont bien documentées sur internet.

Live-CD. Gravez l'image sur un DVD vierge (en mode "image iso"), et bootez dessus en redémarrant l'ordinateur. Il faudra éventuellement paramétrer le BIOS pour démarrer en priorité sur le lecteur DVD.

Clef USB bootable. Utilisez un logiciel de création de clef USB de démarrage (p. ex. "unetbootin") pour installer l'image sur une clef USB. La clef USB doit disposer de suffisamment de place (Attention, cela écrasera les données présentes sur la clef.) Une fois la clef installée, redémarrez l'ordinateur avec la clef branchée. Là encore, il faudra éventuellement paramétrer le BIOS pour démarrer en priorité sur la clef USB. <http://unetbootin.github.io/>

Machine virtuelle. Utilisez un logiciel de virtualisation (p. ex. "VirtualBox"). Créez une nouvelle machine virtuelle, en allouant assez de mémoire RAM (au moins 4Go). Si le logiciel de virtualisation vous demande pour quel système vous voulez faire la machine, sélectionnez "Linux 64-bits" ou "Debian 64-bits". Ajoutez l'image disque comme image pour le lecteur CD/DVD, et démarrez la machine virtuelle. <https://www.virtualbox.org/>

Une fois le système démarré, vous tomberez sur un écran de connexion. L'identifiant et le mot de passe sont tous les deux "tpalgo".

2 Conseils

Lisez attentivement les modalités de l'épreuve et les conseils sur le site du concours : <https://informatique.ens-lyon.fr/concours-info/>. Nous vous conseillons de tester toutes les actions nécessaires pendant l'épreuve (lancer le ou les logiciels, programmer, exécuter, sauvegarder et recharger les fichiers sources), l'idéal étant bien sûr de s'entraîner sur un précédent sujet du concours (tous les précédents sujets sont disponibles sur le site du concours). Lors de l'épreuve, il est fortement conseillé de faire des sauvegardes régulières de votre code sur la clef usb qui vous sera fournie. De plus, vérifiez que vous utilisez la bonne version du langage que vous avez choisi.